

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI ROOM SQLITE LIBRARY PADA  
APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN ANAK KOS**



**ANDRY SAPUTRA**

**Nomer Mahasiswa : 135410066**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER AKAKOM YOGYAKARTA**

**2019**

# **SKRIPSI**

## **IMPLEMENTASI ROOM SQLITE LIBRARY PADA APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN ANAK KOS**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu  
(S1)

Program Studi Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Akakom Yogyakarta.

Disusun Oleh :

**ANDRY SAPUTRA**

Nomor Mahasiswa : 135410066

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER AKAKOM YOGYAKARTA**

**2019**

## HALAMAN PERSETUJUAN

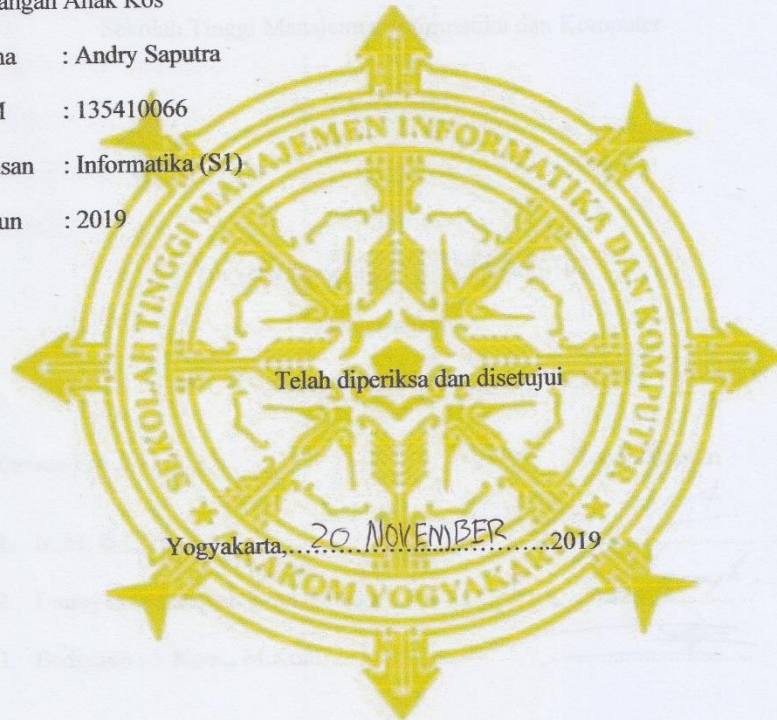
Judul : Implementasi Room SQLITE Library pada aplikasi Manajemen Keuangan Anak Kos

Nama : Andry Saputra

NIM : 135410066

Jurusan : Informatika (S1)

Tahun : 2019



Mengetahui

Dosen pembimbing

Denny Kriestanto. S.Kom, M.Eng



## HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima  
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



Dewan Penguji

1. Ir. M. Guntara, M.T
2. Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng
3. Badiyanto, S.Kom., M.Kom.

Tanda Tangan

*[Handwritten signatures of the exam board members]*

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika

8 JAN 2020



Dini Fakta Sari S.T., M.T.

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

*Saya persembahkan Karya Tulis ini Kepada Allah SWT dan Nabi besar Muhammad SAW, Kepada kedua orang tua saya Bapak Mariman dan Ibu Tularmi Serta kakaku Endang Sayekti, Diah Wulandari dan seluruh Keluarga saya.*

*Dan teruntuk manusia yang selalu bertanya: “Kapan Skripsimu Selesai?”*

*Terlambat lulus atau lulus tidak tepat waktu bukan sebuah kejahatan ,bukan sebuah aib. Alangkah kerdilnya jika mengukur kepintaran seseorang hanya dari siapa yang paling cepat lulus .Bukankah sebaik-baik skripsi adalah skripsi yang selesai?Baik itu selesai tepat waktu maupun tidak tepat waktu.*

## **MOTTO**

Ora usah mikir omongane wong liyo,  
Wong liyo ae nek ngomong yo ora mikir.

## INTISARI

Dalam kehidupan mahasiswa dibutuhkan sebuah penyimpanan data yang digunakan untuk menyimpan data manajemen keuangan. Mahasiswa yang cenderung belum terbiasa dengan manajemen keuangan akan kesulitan dalam mengelola keuangan yang harus terkendali mengingat sumber dana yang di peroleh adalah sokongan dari orang tua.

Manajemen keuangan mahasiswa dibutuhkan untuk membantu mahasiswa dalam mengatur pembagian biaya hidup selama kuliah. Biaya yang umum di gunakan mahasiswa selama kuliah meliputi keuangan bulanan untuk belanja kebutuhan bulanan, uang makan, *loundry*, paket data dan pulsa, dan uang jajan.

Oleh karena itu akan di bangun sebuah aplikasi yang akan mengimplementasikan *Room* untuk *library* penyimpanan data berbasis *Sqlite* pada aplikasi manajemen keuangan mahasiswa berbasis *android*. Dengan menggunakan *room* diharapkan proses *development* dapat dilakukan dengan lebih mudah.

Kata kunci : *Android*, Implementasi, *Library*, Manajemen, *Room*, *Sqlite*.

\

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-nya Sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi Room SQLITE Library pada aplikasi Manajemen Keuangan Anak Kos”

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Strata 1 Program studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta. Dalam proses penyelesaian skripsi, saya telah mendapatkan banyak bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, sebagai ungkapan syukur atas selesainya penulisan ini, maka dengan segala kerendahan hati saya ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T. selaku ketua STMIK AKAKOM.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
3. Danny Kriestanto, S.Kom, M.Eng. selaku Dosen pembimbing atas kritik, saran, motivasi dan bimbingan yang diberikan kepada saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Seluruh Dosen, Pegawai STMIK Akakom beserta Keluarga Security yang selalu memberi semangat saya agar menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Ibu, Bapak, Kakak dan seluruh keluarga tercinta yang selalu sabar dan memberi semangat saya dalam Kuliah selama ini.
6. Teman saya Melani yang telah memberikan semangat luar biasa setiap hari, dan sahabat-sahabat saya yang selalu mendukung untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Sahabat saya TI-2 yang telah meluangkan waktu untuk berbagi wawasan dan Ilmunya.



Tentunya sebagai manusia tidak pernah luput dari kesalahan, Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, Oleh karena itu saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya.

Akhirnya hanya kepada Allah SWT kita kembalikan semua urusan dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Semoga Allah meridhoi dan dicatat sebagai ibadah disisi-Nya, amin.

Yogyakarta,

Penulis

## DAFTAR ISI

	Hal
COVER	
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iii
MOTTO .....	v
INTISARI.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 RUANG LINGKUP .....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN .....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN .....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN .....	3
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	5
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.2 DASAR TEORI.....	7
2.2.1 THE ROOM PERSISTENCE LIBRARY .....	7
2.2.2 SQLite.....	7

2.2.3 JAVA .....	8
2.2.4 XML.....	8
2.2.5 SISTEM OPERASI ANDROID .....	9
BAB III .....	10
METODE PENELITIAN.....	10
3.1 PENGUMPULAN DATA.....	10
3.1.1 OBSERVASI .....	10
3.1.2 KAJIAN PUSTAKA.....	10
3.2 ANALISIS SISTEM.....	10
3.2.1 ANALISIS MASALAH .....	10
3.2.2 ANALISIS MASUKAN .....	11
3.2.3 ANALISIS PROSES .....	11
3.2.4 ANALISIS KELUARAN .....	11
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN .....	12
3.3.1 KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	12
3.3.2 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS .....	12
3.4 RANCANGAN BASIS DATA .....	12
3.5 PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.5.1 USE CASE DIAGRAM .....	14
3.5.2 ACTIVITY DIAGRAM .....	15
3.5.3 KELAS DIAGRAM .....	16
3.5.4 SEQUENCE DIAGRAM .....	17
3.5.5 RANCANGAN STRUKTUR TABEL.....	18
3.5.6 RANCANGN ANTARMUKA.....	19
BAB IV .....	23
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....	23
4.1 IMPLEMENTASI SISTEM .....	23
4.1.1 IMPLEMENTASI KODE PROGRAM SPLASHSCREEN .....	23
4.1.2 IMPLEMENTASI KODE PEMASUKKAN KEUANGAN DAN PENGELUARAN KEUANGAN .....	24
4.1.3 IMPLEMENTASI LAPORAN KEUANGAN .....	27

4.2 PEMBAHASAN SISTEM .....	33
4.2.1 Pembahasan Splashscreen.....	33
4.2.2 PEMBAHASAN PEMASUKKAN KEUANGAN .....	33
4.2.3 PEMBAHASAN PENGELUARAN KEUANGAN.....	34
4.2.4 PEMBAHASAN MENU-MENU YANG TERDAPAT PADA APLIKASI .....	35
4.2.5 PEMBAHASAN LAPORAN BULANAN .....	35
BAB V.....	37
KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 KESIMPULAN .....	37
5.2 SARAN .....	37
DAFTAR PUSTAKA .....	38
LAMPIRAN	

## DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Rancangan Database Aplikasi .....	11
Gambar 3.2 Use Case Diagram Penggunaan Aplikasi .....	12
Gambar 3.3 Activity Diagram Aplikasi .....	13
Gambar 3.4 Kelas Diagram Aplikasi .....	14
Gambar 3.5 Sequence Diagram Penggunaan Aplikasi .....	15
Gambar 3.6 Splashscreen .....	17
Gambar 3.7 Form Pemasukan Uang .....	17
Gambar 3.8 Form Pengeluaran Uang .....	18
Gambar 3.9 Detail Keuangan .....	18
Gambar 3.10 Diagram Keuangan` .....	19
Gambar 4.11 Splashscreen .....	29
Gambar 4.12 Pemasukan Keuangan .....	30
Gambar 4.13 Pengeluaran Keuangan .....	30
Gambar 4.14 Menu-menu .....	31
Gambar 4.15 Laporan Bulanan .....	32

## DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 3.1 Tabel Jenis .....	11
Tabel 3.2 Tabel Master .....	16